

# Toernooien

BridgeBoost kan ook op een kroegenbridge toernooi gebruikt worden als invoer en uitrekenprogramma.

## Het gaat als volgt:

Aan alle tafels worden op de alom bekende manier contracten en resultaten genoteerd op scoreslips. Deze slips worden verzameld door de aanwezige table-officer en direct door hem/haar verwerkt.

Daartoe is op elke locatie is een tablet (of laptop) aanwezig. De table-officer is vooraf geïnstrueerd in het gebruik van een zeer gebruikersvriendelijk resultaten invoerprogramma: het invoeren gaat met een touchpen of een muis. Het toetsenbord wordt niet gebruikt.

In een kroeg waar 6 tafels staan zal de table-officer na afloop van een ronde (van 4 spellen per tafel) dus 24 spellen invoeren. Per spel kost dit gemiddeld 15 seconden dus het is een werk van 6 minuten per ronde. Controle is heel eenvoudig mogelijk en het verbeteren van een foutje gaat ook probleemloos. Zodra de spellen zijn ingevoerd worden alle gegevens automatisch doorgezet naar de BridgeBoost database.

Vanzelfsprekend is er iemand die de leiding heeft en snel bij kan springen als een table-officer toch onverhoopt niet weet wat te doen. Deze persoon houdt bij wanneer alle spellen van een ronde (van alle lokaties) binnen zijn en genereert vervolgens een tussenstand.

De tussenstand wordt onmiddellijk gepubliceerd op de BridgeBoost site en alle deelnemers kunnen deze dan ook direct inzien via hun smartphone. Ook ligt er in elke kroeg nog een extra tablet met daarop de meest actuele tussenstand.

Na de laatste ronde wordt de uitslag niet direct gepubliceerd. In plaats daarvan kunnen de spelers wel de frequentiestaten bekijken en eventueel protest aantekenen.

Zodra de uitslag op een centrale plek is bekendgemaakt en de prijsuitreiking heeft plaatsgevonden kunnen alle spelers opzoeken wat hun en andermans spelresultaten zijn.